

PROGRAMMAZIONE MESE: Giugno 2024		STRUTTURA IL GIAMBURRASCA	  
	ATTIVITA' (età bambini 3 - 11 anni)	DESCRIZIONE	OBIETTIVO
3	Game is on the table	Giochi da tavolo Per i più grandi: giochi adatti all'età	Divertimento, sfida, conoscenza di giochi nuovi o vintage, condivisione, strategia, collaborazione.
4	Forme d'arte	Laboratori artistici e creativi sulle forme Per i più grandi: doppio laboratorio	Creatività, realizzazione di quadretti artistici, divertimento, sperimentazione con tecniche e strumenti differenti.
5	Home sweet home	Laboratorio creativo per addobbare la propria casa Per i più grandi: tutti i passaggi saranno svolti in autonomia	Sviluppo motricità fine, creatività, realizzazione di un oggetto, manipolazione.
6	LudOlimpiadi	Tornei e attività sportive Per i più grandi: dovranno raddoppiare il punteggio	Attività di movimento, conoscenza di sport, coordinazione, orientamento spaziale, divertimento.
7	A spasso nel tempo	Laboratori a tema epoche del passato Per i più grandi: in formato più piccolo	Conoscenza di arte e racconti del passato, costruzione di un quaderno con tutte le epoche, personalizzazione, creatività.
10	A spasso nel tempo	Laboratori a tema epoche del passato Per i più grandi: in formato più piccolo	Conoscenza di arte e racconti del passato, costruzione di un quaderno con tutte le epoche, personalizzazione, creatività.
11	Game is on the table	Giochi da tavolo Per i più grandi: giochi adatti all'età	Divertimento, sfida, conoscenza di giochi nuovi o vintage, condivisione, strategia, collaborazione.
12	LudOlimpiadi	Tornei e attività sportive Per i più grandi: dovranno raddoppiare il punteggio	Attività di movimento, conoscenza di sport, coordinazione, orientamento spaziale, divertimento.
13	Forme d'arte	Laboratori artistici e creativi sulle forme Per i più grandi: doppio laboratorio	Creatività, realizzazione di quadretti artistici, divertimento, sperimentazione con tecniche e strumenti differenti.
14	Home sweet home	Laboratorio creativo per addobbare la propria casa Per i più grandi: tutti i passaggi saranno svolti in autonomia	Sviluppo motricità fine, creatività, realizzazione di un oggetto, manipolazione.
17	LudOlimpiadi	Tornei e attività sportive Per i più grandi: dovranno raddoppiare il punteggio	Attività di movimento, conoscenza di sport, coordinazione, orientamento spaziale, divertimento.
18	Game is on the table	Giochi da tavolo Per i più grandi: giochi adatti all'età	Divertimento, sfida, conoscenza di giochi nuovi o vintage, condivisione, strategia, collaborazione.

19	A spasso nel tempo	Laboratori a tema epoche del passato Per i più grandi: in formato più piccolo	Conoscenza di arte e racconti del passato, costruzione di un quaderno con tutte le epoche, personalizzazione, creatività.
20	Home sweet home	Laboratorio creativo per addobbare la propria casa Per i più grandi: tutti i passaggi saranno svolti in autonomia	Sviluppo motricità fine, creatività, realizzazione di un oggetto, manipolazione.
21	Forme d'arte	Laboratori artistici e creativi sulle forme Per i più grandi: doppio laboratorio	Creatività, realizzazione di quadretti artistici, divertimento, sperimentazione con tecniche e strumenti differenti.
24	Home sweet home	Laboratorio creativo per addobbare la propria casa Per i più grandi: tutti i passaggi saranno svolti in autonomia	Sviluppo motricità fine, creatività, realizzazione di un oggetto, manipolazione.
25	A spasso nel tempo	Laboratori a tema epoche del passato Per i più grandi: in formato più piccolo	Conoscenza di arte e racconti del passato, costruzione di un quaderno con tutte le epoche, personalizzazione, creatività.
26	Forme d'arte	Laboratori artistici e creativi sulle forme Per i più grandi: doppio laboratorio	Creatività, realizzazione di quadretti artistici, divertimento, sperimentazione con tecniche e strumenti differenti.
27	Game is on the table	Giochi da tavolo Per i più grandi: giochi adatti all'età	Divertimento, sfida, conoscenza di giochi nuovi o vintage, condivisione, strategia, collaborazione.
28	LudOlimpiadi	Tornei e attività sportive Per i più grandi: dovranno raddoppiare il punteggio	Attività di movimento, conoscenza di sport, coordinazione, orientamento spaziale, divertimento.